



Spellen Taalzee

Bij alle spellen in Taalzee moeten de opgaven binnen een bepaalde tijd opgelost worden. Bij de meeste spellen is dat 20 seconden. Alle spellen bevatten opgaven die variëren van heel makkelijk tot heel moeilijk.

Zinsontleden

In dit spel wordt de taalvaardigheid redekundig ontleden geoefend. De speler moet zinsdelen benoemen naar hun functie. Denk hierbij aan het benoemen van de persoonsvorm, het onderwerp, het lijdend voorwerp, het meewerkend voorwerp en het gezegde. Er zijn ook opgaven waarbij de speler een zin moet opdelen in zinsdelen.

Woord benoemen

In dit spel wordt de taalvaardigheid taalkundig ontleden geoefend. De speler moet woorden benoemen naar hun functie. Denk hierbij aan het benoemen van lidwoorden, voornaamwoorden, telwoorden, werkwoorden, bijwoorden, tussenwerpsels en voegwoorden.

Woordvormen

Bij dit spel moeten kinderen woorden omzetten in de juiste woordvorm. Het spel traint daarmee de o.a. kennis van verkleinwoorden, bijvoeglijke naamwoorden, meervoudsvormen en de trappen van vergelijking. Er zijn ook opgaven waarbij kinderen het juiste aanwijzende voornaamwoord (die/dat/deze/dit) of lidwoord moeten invullen.





Woordenschat

Dit spel test de woordkennis/woordenschat van de speler. De vraag bestaat uit een woord en vervolgens moet de juiste betekenis uit meerdere antwoordmogelijkheden gekozen worden. Voor kinderen die nog niet kunnen lezen zijn er ook opgaven waarbij ze een woord horen en het juiste plaatje erbij moeten kiezen.

Werkwoorden

In dit spel komen alle aspecten van werkwoordspelling (tegenwoordige tijd, verleden tijd, voltooid tijd, gebiedende wijs enz.). De speler krijgt een zin aangeboden en moet de werkwoorden in de juiste vorm invullen.

Spreekwoorden

In dit spel wordt de betekenis van verschillende spreekwoorden geoefend. De speler moet van ieder spreekwoord de juiste betekenis kiezen uit meerdere antwoordmogelijkheden. Er zijn ook opgaven waarbij er een betekenis wordt gegeven en het juiste spreekwoord gekozen moet worden.

Lezen

In dit spel wordt het technisch lezen geoefend. De speler krijgt een stukje tekst gepresenteerd en moet tijdens het lezen de niet-bestaande woorden aanklikken.

Letterchaos

In Letterchaos zijn de letters van het woord door elkaar gehusseld. De speler moet de letters weer in de juiste volgorde plaatsen om een bestaand woord te vormen.

Goed gespeld

In dit spel wordt spelling geoefend. Er worden zes woorden aangeboden, waarvan





vijf verkeerd gespeld en één juist gespeld. Het juist gespelde woord dient te worden aangeklikt.

Flits

In dit spel wordt het spellen van verschillende woorden geoefend. Een woord wordt kort op het scherm gepresenteerd ('geflitst'), waarna het op de juiste manier geschreven dient te worden. Er zijn meerdere 'flitsmogelijkheden', soms wordt het complete woord kort getoond, een andere keer worden de letters één voor één getoond.

Dictee

In dit spel wordt het spellen van verschillende woorden geoefend. Na het horen van het woord dient het op de juiste manier geschreven te worden.

Laatste woord

Het Laatste Woord meet en traint het werkgeheugen. De speler hoort een aantal woorden en moet het laatste woord van de juiste categorie onthouden. Een goed werkgeheugen is heel belangrijk voor taal: bijvoorbeeld om al die regels van spelling te kunnen onthouden maar ook om te onthouden wat je allemaal in een verhaaltje hebt gelezen.

WNF quiz

De WNF quiz is een spel dat is gerealiseerd in samenwerking met het Wereld Natuur Fonds. Hier kunnen spelers met leuke quizvragen hun kennis over wilde dieren testen.





Rapenburgerstraat 109-hs
1011 VL Amsterdam
020-8969444
info@oefenweb.nl

Zoek de oe

In dit spel gaan spelers op zoek naar losse klanken die verstopt zitten in woorden of verstopt zitten tussen andere klanken. Spelers verkennen hiermee de relatie tussen de klanken die ze horen en de tekens die ze op schrift (of moderner: op de computer) tegenkomen. Dit is de basis van het lezen en schrijven.

Rijmen

In dit spel van Taalzee moeten spelers een afbeelding, een geschreven woord of een gesproken woord koppelen aan een afbeelding waar het op rijmt. Daarmee oefenen ze spelenderwijs met het vinden van rijmwoorden.

